**✏️  Actividad 1**

Diseña una función **calcularSuma**que calcule la suma de dos números. En el programa principal, solicita al usuario los dos números y pásalos a la función. La función debe calcular la suma y devolver el resultado para que se imprima en el programa principal. Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.

**✏️  Actividad 2**

Crea una función **esImpar**que determine si un número es impar. Si es impar, la función debe devolver True; en caso contrario, debe devolver False. Nota: la función no debe incluir mensajes que indiquen si el número es par o impar; esto debe manejarse en el programa principal. Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.

**✏️  Actividad 3**

Crea una función **esMultiplo**que reciba dos números proporcionados por el usuario y valide si el primer número es múltiplo del segundo. La función debe devolver True si el primer número es múltiplo del segundo, y False en caso contrario. Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.

**✏️  Actividad 4**

Diseña una función que reciba una frase y una letra proporcionadas por el usuario y devuelva la cantidad de veces que la letra aparece en la frase. Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.

**✏️  Actividad 5**

Crea una función que determine si un número ingresado por el usuario es primo. Un número es primo si solo es divisible por 1 y por sí mismo (por ejemplo: 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, etc.) . Recuerda nombrar y guardar tu algoritmo.